

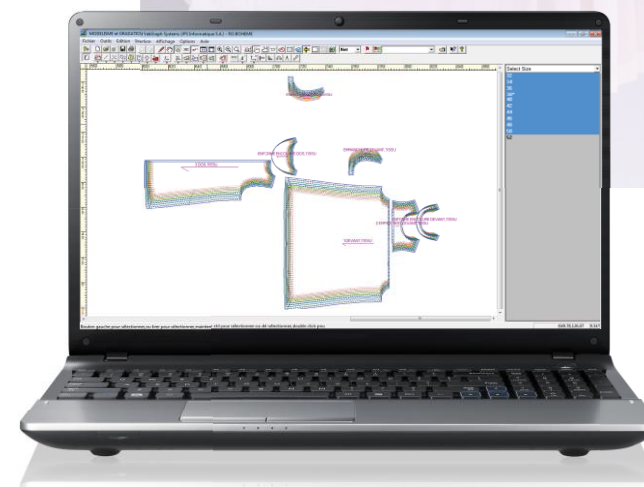
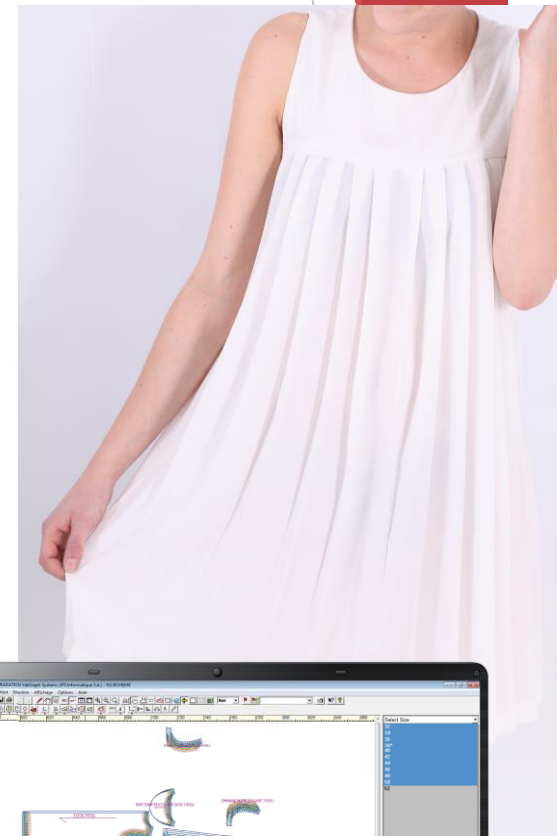
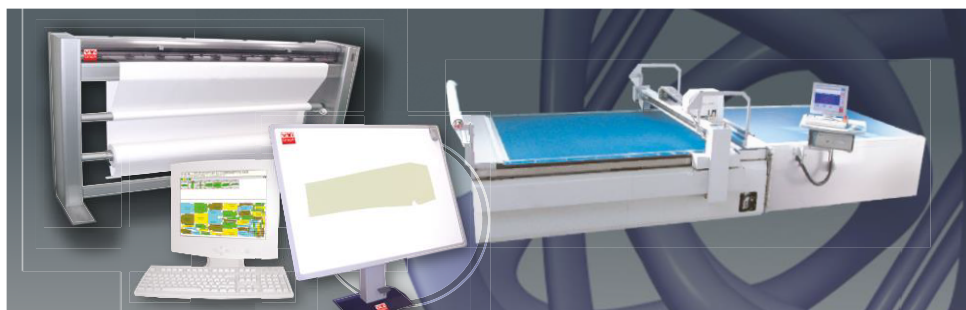


# VetiGraph Expert

VétiGraph Expert (VetiExpert) é lo strumento di C.F.A.O. d'utilizzo più semplice, permette ad ogni azienda di accorciare il suo processo di creazione di modelli e quindi di essere più reattivi.

é rivolto principalmente alle persone con delle conoscenze in materia di modellismo e di taglio, che desiderano automatizzare le fasi di fabbricazione dall'elaborazione delle collezioni fino al taglio : la costruzione e modifica dei modelli su computer, la gradazione, il piazzamento optimum, i tracciati per il taglio e il taglio automatico dei materiali leggeri

VetiExpert offre la possibilità di realizzare la messa a punto dei prototipi come le modifiche dell'ultimo minuto. Potrete lavorare sui piazzamenti e tracciati allo stesso tempo, in maniera interattiva o totalmente automatica.



# VetiGraph Expert

## Creazione, Digitazione E Nomenclatura Dei Modelli

- Creazione dei nuovi modelli.
- Modifica di referenza di un modello.
- Creazione di modello su computer.
- Digitalizzazione di forme componenti un modello.
- Digitalizzazione con applicazione del dritto filo.
- Inserimento delle linee interne.
- Stampa dei modelli per quantità di tessuto.
- Creazione di una gamma taglie.
- Aggiunta di taglie supplementari in un modello.
- Digitalizzazione di forme con più accordi.
- Digitalizzazione di una gradazione irregolare.
- Digitalizzazione di forme simmetriche.

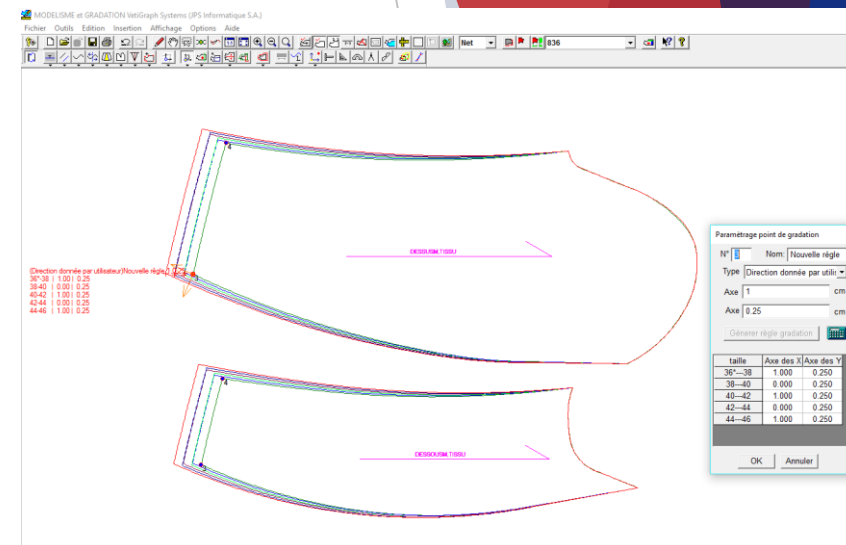


# VetiGraph Expert

## Gradazione



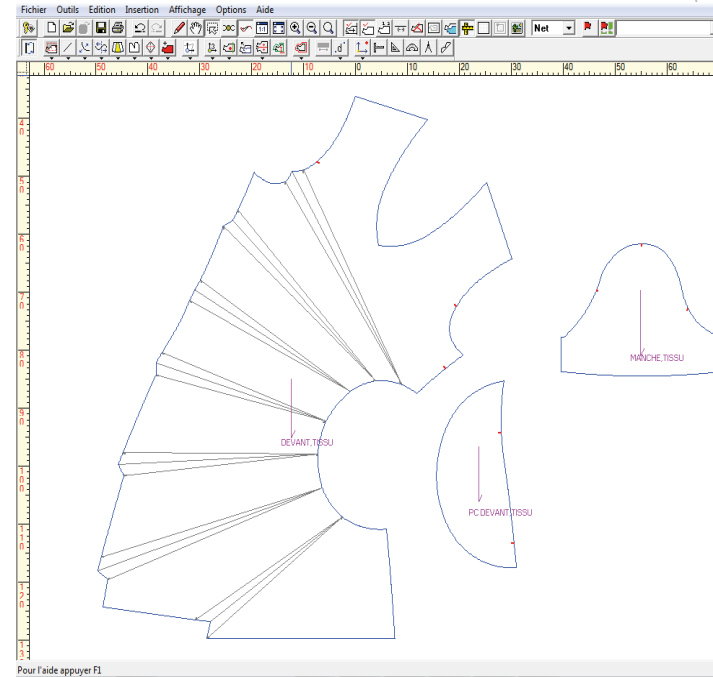
- Visualizzazione istantanea dei punti graduati.
- spostamento delle taglie dopo la gradazione.
- Copia dei valori di gradazione di un modello su un altro per pezzo o per punto.
- Gradazione classica in X e Y.
- Gradazione regolare e irregolare.
- Gradazione di un gruppo di punti che hanno lo stesso valore.
- Gradazione automatica a partire dalle tabelle misura.
- Gradazione automatica di punti e tacche.
- Slittamento dei valori di gradazione.
- Copia dei valori di gradazione in simmetria.
- Divisione dei modelli con gradazione proporzionale.
- Misura della lunghezza su un taglia.
- Misura di una forma con o senza anteprima gradazione.
- Calcolare una variazione di lunghezza per, ad esempio, calcolare l'ampiezza di una manica.
- Conoscere la gradazione di una tacca che evolve proporzionalmente.
- Calcolare una gradazione sconosciuta.
- Sistemare automaticamente una gradazione di un modello rispetto all'evoluzione di un'altra.
- Utilizzo dei 23 tipi di gradazioni specifiche (gradazioni nel prolungamento, in parallelo, su linea obliqua, linea interna, etc.)



# VetiGraph Expert

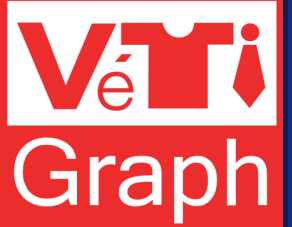
## Modellismo & creazione basi

- Ritracciare il dritto-filo.
- Aggiungi/elimina un punto.
- unisci due pezzi, tutto ruotando al gradazione.
- Fabbrica un orlo, "riprendi l'impronta".
- Simulazione del montaggio sulle linee del giromanica.
- Creazione di pinces con settaggio automatico.
- Spostare i cugni.
- Creazione di una mostra.
- Divisione automatica di una o più modelli con conseguimento del valore dei margini di cucitura automatica.
- Creazione di un impronta.
- Creazione automatica di pieghe piatte, pieghe arrotondate, pieghe a raggio, arricciature, etc.
- Levigatura curve / ritocco di una linea.
- Creazione di forme a partire da curve di Bézier.
- Creazione di revers, di spacchi, di frange.
- Creazione automatica di fodere.
- Scontorno del modello con messa in scala dopo numerizzazione



# VetiGraph Expert

## Marker - Piazzamento



- Creazione dei piazzamenti in automatico.
- Modifica della referenza di un piazzamento.
- Realizzazione dei piazzamenti per "analogia".
- Creazione di un piazzamento a partire da più riferimenti di modello.
- Piazzamento con raccordo di forme su tessuto stampato (rigato, a quadri, etc.).
- Piazzamento su piega (tubolare).
- Visualizzare un piazzamento di riferimento
- Verifica accavallamento dei modelli.
- Limitazioni di spazio fra due modelli.
- Compressione del materiale.
- Rigitare un gruppo intero di modelli.
- Creazione del piazzamento in scala.
- Creazione del piazzamento in incastro.
- Rotazione dei modelli con comandi tastiera.
- Spostare un gruppo di modelli.
- Parametraggio del verso del taglio (velluto , a specchio , senza verso)
- visualizzazione dei dati di produzione : rendimento materia, lunghezza tessuto, consumo medio per taglia, ...
- Calcolo del tempo medio di taglio in produzione.
- Trasmissione dei dati tramite internet verso un sito di delocalizzazione.
- Connessione su internet.
- Pilotaggio di un cutter o altre periferiche (cartone, etc.).
- Stampa piazzamenti e modelli su stampante A4.

