

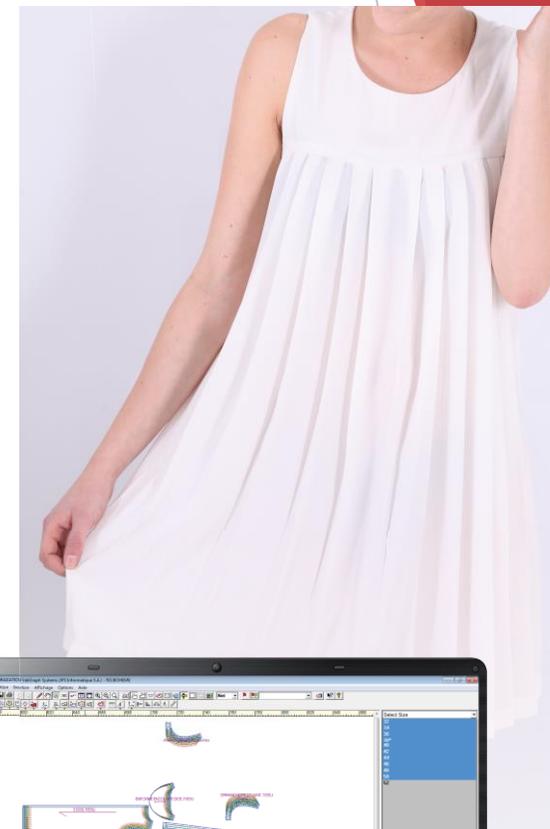
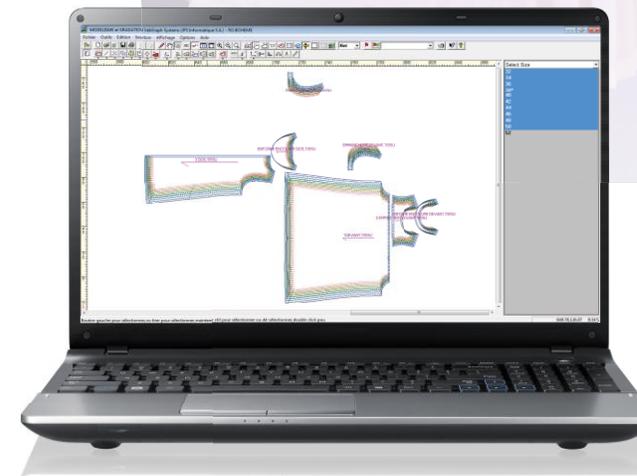
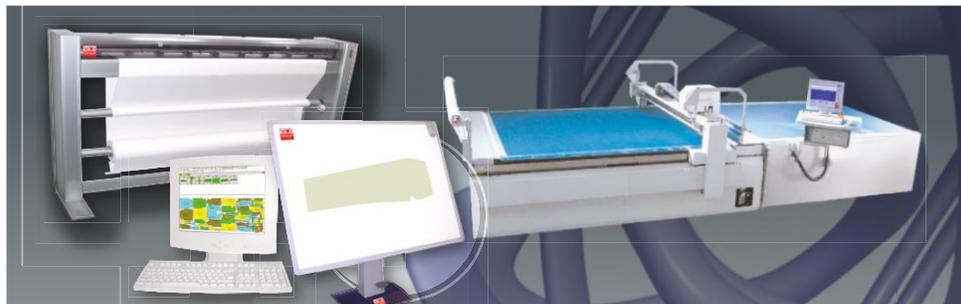


VetiGraph Expert

VétiGraph Expert (VetiExpert) est l'outil de C.F.A.O le plus simple d'utilisation, permettant à chaque entreprise de raccourcir son processus de création de modèles et donc d'être plus réactive.

Il s'adresse tout particulièrement aux personnes ayant des connaissances dans le modélisme et la coupe, souhaitant automatiser les phases de fabrication depuis l'élaboration des collections jusqu'à la coupe : la construction et modification des patrons à l'écran, la gradation, le placement optimum, les tracés de coupe et la découpe automatique des matériaux souples.

VetiExpert offre la possibilité de réaliser la mise au point des prototypes ainsi que les modifications de dernière minute. Vous pourrez travailler les placements et tracé en temps masqué, de façon interactive ou totalement automatique.



VetiGraph Expert

Création, Saisie Et Nomenclature Des Patrons

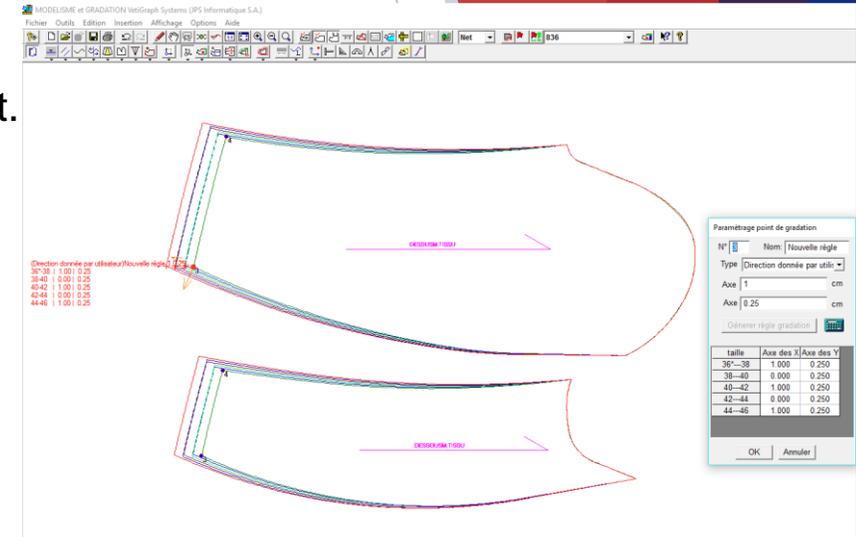
- Création de nouveaux modèles.
- Modification des références d'un modèle.
- Création de patrons à l'écran.
- Digitalisation des formes du modèle.
- Digitalisation avec application d'un droit fil.
- Introduction des lignes de contour interne.
- Impression des quantités par matière.
- Création une gamme de taille.
- Ajout de tailles supplémentaires dans un modèle.
- Digitalisation des formes avec plusieurs raccords.
- Digitalisation d'une gradation irrégulière.
- Digitalisation de formes symétriques.



VetiGraph Expert

Gradation

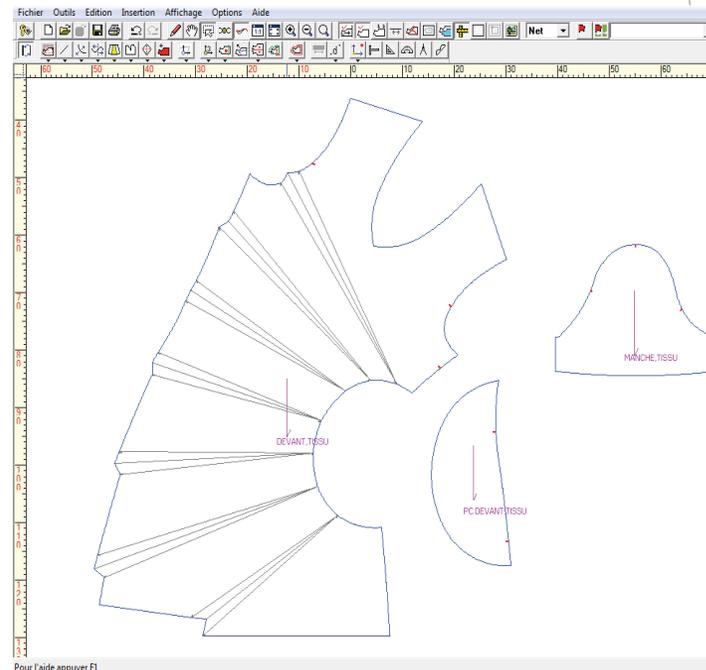
- Visualisation instantanée des points gradés.
- Décalage des tailles après gradation.
- Copie des règles de gradation d'un modèle sur un autre par pièce ou par point.
- Gradation classique en X et en Y.
- Gradation régulière ou irrégulière.
- Gradation d'un groupe de point ayant la même valeur.
- Gradation automatique à partir des tableaux de mesures.
- Gradation automatique des pointages et crans.
- Tassement des règles de gradations
- Copie des gradations en symétrie.
- Eclatement des pièces avec gradation proportionnelle.
- Mesure d'une longueur sur une taille.
- Mesure d'une forme avec ou sans affichage de gradation.
- Calculer une variation de longueur pour, par exemple, calculer l'embu d'une manche.
- Connaître la gradation d'un cran évoluant proportionnellement.
- Calculer une gradation inconnue.
- Ajuster automatiquement une gradation d'une pièce par rapport à l'évolution d'une autre pièce.
- Utilisation des 23 types de gradations spécifiques (gradations dans le prolongement, en parallèle, sur ligne oblique, ligne interne, etc.)



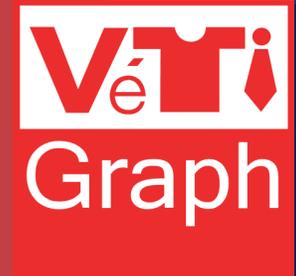
VetiGraph Expert

Modélisme & création des bases

- Retraçage d'un droit-fil.
- Ajouter/ Supprimer un pointage.
- Fusionner deux pièces, tout en pivotant la gradation.
- Fabriquer un ourlet, "reprenre une empreinte".
- Simulation de montage sur les lignes d'emmanchure.
- Création de pince avec réglage en automatique.
- Basculement de pinces.
- Création d'une enforme.
- Eclatement automatique d'une ou plusieurs pièces avec obtention automatique de la valeur de couture.
- Création d'une enforme.
- Création automatique de plis plats, plis ronds, plis soleils, fronces, etc.
- Lissage de courbes / retouche d'une ligne.
- Création des formes à partir des courbes de Bézier.
- Création de revers, de fentes, de frange.
- Création automatique des doublures.
- Détourage du patronage avec mise à échelle après numérisation



VetiGraph Expert Marker - Placement



- Création des placements en automatique.
- Modification de la référence d'un placement.
- Réalisation des placements par "analogie".
- Création d'un placement à partir de plusieurs références de modèle.
- Placement avec raccord de formes sur tissus à motifs (rayures, carreaux, etc.).
- Placements au pli (tubulaire).
- Afficher un placement de référence
- Vérification du chevauchement des pièces.
- Contrainte d'espacement entre deux pièces.
- Compression de la matière.
- Retourner un groupe complet de pièces.
- Création de placement en escalier.
- Création de placement en imbriquer.
- Rotation des pièces avec raccourci clavier.
- Déplacer un groupe de pièces.
- Paramétrage du sens de coupe (velours , tête bêche , sans sens)
- Affichage des données de productions : rendement matière, longueur matelas, consommation moyenne par taille, ...
- Calcul du temps moyen de coupe en production.
- Transmission des données par Internet vers un site de délocalisation.
- Connexion sur internet.
- Pilotage d'un cutter ou autre périphérique (carton, etc.).
- Impression des placements et modèles sur imprimante A4.

